

	名称	効果	建物	文化遺産減額	その他
Level 1	石工術	あなたは7生産点で都市に市壁を建設できる。		万里の長城(10)	スタック制限：3個
	騎乗	商業(布):9商業点を得る。あなたが選んだ他のプレイヤー1人は6商業点を得る			移動速度：3マス
	金属加工術	戦闘(鉄):手札から部隊カード1枚を出した時、その攻撃における兵力値に+3する	BARRACKS(7)	ロードス島の巨人像(10)	
	航海術	あなたは水域を出入りできるが、水域で移動を終える事は出来ない	HARBOR(7)		
	畜産	都市運営(小麦):このターン、都市1つは追加の3生産点を生み出す 1戦闘に1回、自分の部隊から3負傷までを治癒する		空中庭園(10)	
	通貨	都市運営(香料):3文化点を得る	MARKET(7)	チチェンイツァ(10)	
	哲学	都市運営(資源3個):傭人1人をランダムに得る	TEMPLE(7)	アンコール・ワット(10)	
	陶器	都市運営(資源2個):この技術の上にコイントークンを1枚置く(最大4枚)	GRANARY(5)	ピラミッド(10)	文化カード上限+1
	農業	首都を即座にメトロポリスに成長させる			
	筆記	都市運営(スパイ):他プレイヤーが実行した都市アクション1つを無効化する(資源能力は無効化できない)	LIBRARY(5)		
	法律	1ターンに1回、あなたが戦闘に勝利した後、この技術の上にコイントークン1枚を置く(最大4枚)	TRADING POST(7)	アポロ神殿(10)	共和制解禁
Level 2	灌漑	最大都市数3		マチュピチュ(15)	
	活版印刷	1ターンに1回、あなたは都市運営中に5文化点を支払い、この技術の上にコイントークン1枚を置くことができる(最大4枚)	UNIVERSITY(8) ←LIBRARY	ルーブル美術館(15)	スタック制限：4個
	官吏	いつでも(スパイ):文化イベント1つを無効化する			コイン+1 文化カード上限+1
	騎士道	都市運営(香料):5文化点を得る		タージ・マハル(15)	封建制解禁 機動部隊(青)ランク2
	建築学	都市運営(小麦):このターン、あなたの都市1つは追加の5生産点を生み出す	WORKSHOP(7)	南京陶塔(15)	
	君主政治	都市運営(布):古代の文化遺産1つを陳腐化するか、他プレイヤー1人の常備軍から1部隊をランダムに除去する		姫路城(15)	君主政治解禁
	工学	1ターンに1回、あなたは都市1つの生産点を分割して支払い、任意のものを1つではなく2つ生産できる	AQUEDUCT(8) ←GRANARY	パナマ運河(20)	
	数学	戦闘(鉄):戦闘のあいだに3負傷まで、任意の敵部隊に任意の組み合わせで与える			砲兵部隊(緑)ランク2
	神秘主義	文化イベントカードを引くとき、その山から追加のカードを1枚引き、1枚を保持してもう1枚を捨て札にする。 都市運営(スパイ):他プレイヤー1人のコイントークン(投資マーカー不可)を1枚選びストックに戻す			
	帆走	あなたは水域を出入りしたり、水域で移動を終了したりできる			移動速度：4マス
	民主主義	1ターンに1回、あなたは都市運営中に6商業点を支払い、この技術の上にコイントークン1枚を置くことができる(最大4枚)			民主主義解禁 歩兵部隊(赤)ランク2

	名称	効果	建物	文化遺産減額	その他
Level 3	火薬	都市運営(資源2個):古代か中世の文化遺産1つを陳腐化するか、任意の建造物1つを破壊する			歩兵部隊(赤)ランク3
	環境保護	ターン開始(小麦):空いている山岳以外のマス1つを、以後ずっと森林、草原、砂漠、水域のどれかに変更する 持っている3コインごとに、文化レベルマーカーを進めるコストが1文化点減る			
	共産主義	移動(スパイ):マスを1つ選ぶ。このターン中、フィギュアはそのマスから移動できない。他プレイヤーのフィギュアの移動に割りこむ事が出来る。		クレムリン宮殿(20)	共産主義解禁
	銀行制度	都市運営(小麦):このターン、あなたの都市1つは追加で7生産点を生み出す	BANK(10) ←MARKET	ピック・ベン(20)	
	軍事学	所有している3コインごとに、あなたの各都市は追加で1生産点を生み出す	ACADEMY(10) ←BARRACKS		
	蒸気機関	都市運営(布):1つのマスにある自分の全フィギュアを任意の水域マス1つに移動させる。これらのフィギュアはこのターン中は移動出来ない。 あなたは水域を出入りしたり、水域で移動を終了したりできる。			移動速度:5マス
	神学		CATHEDRAL(10) ←TEMPLE		文化カード上限+1 原理主義解禁
	生物学	1戦闘に1回、自軍の全部隊の負傷を全て回復する			スタック制限:5個
	鑄金 (鑄造)	都市運営(香料):7文化点を得る		自由の女神(20)	コイン+1 砲兵部隊(緑)ランク3
	鉄道		IRON MINE(10) ←WORKSHOP		機動部隊(青)ランク3
Level 4	共通規格				スタック制限:6個 歩兵部隊(赤)ランク4
	原子論	都市運営(ウラン):あなたの各都市毎に追加の1アクションを行う 移動(ウラン):首都以外の都市1つを核攻撃する。その都市は郊外にあるすべての建造物、文化遺産、フィギュア、偉人ともに破壊される			
	コンピュータ	所持している5コイン毎にあなたの戦闘・文化手札上限は1枚ずつ増える			コイン+1
	弾道学	戦闘(鉄):戦闘のあいだに6負傷まで任意の敵部隊に任意の組み合わせで与える			砲兵部隊(緑)ランク4
	内燃機関	1ターンに1回、自分の軍隊が建造物上で移動を終えたとき、その建造物を破壊する。自分の軍隊が市壁のある都市を攻撃した時、その市壁は戦闘前に破壊される。			機動部隊(青)ランク4
	飛行機	あなたは水域を出入りしたり、水域で移動を終了したりできる。また移動時に敵フィギュアや小屋、村、都市を無視できる。			移動速度:6マス
	プラスチック	ターン開始:1ターンに1回、部隊がフィギュアか解禁済みの建造物1つを無償で生産する 都市運営(小麦):このターン、あなたの都市1つは追加の10生産点を生み出す			
	マスメディア	他のゲーム効果にかかわらず、あなたな文化イベントを無効化されなくなる いつでも(スパイ):資源能力1つを無効化する。支払われた資源は失われる		コルコバードのキリスト像(15)	